

# IVAN CALVI

UX/UI Lead - Head of Art - AI Content Creator

ivancalvi87@gmail.com

La Plata, Buenos Aires

[Porfolio Diseño](#)

[Linkedln](#)

[Porfolio IAs](#)

## EXPERIENCIA LABORAL

**UX/UI Lead, 2D Artist, IA Artist - Nostalgic Brains** — Videogames Company **2025 - 2026**

- Armado e iteración de propuestas visuales y desing systems para más de 10 proyectos internacionales.
- Diseño de coreografías de animación de interfaces y efectos.
- Construcción de documentación artística e iteración de la misma.
- Trabajo constante en articulación con los programadores y miembros del equipo.

**UX/UI Lead, 2D Artist, IA Artist - Siltium** — Software Factory **2025 - 2026**

- A cargo de UX research, análisis de competencia y benchmarks de mercado.
- Desarrollo de wireframes, moodboards y prototipos interactivos.
- Creación y actualización de desing systems de más de 15 proyectos internacionales.
- Presentación de proyectos ante stakeholders, facilitando la toma de decisiones estratégicas.

**UX/UI Lead, 2D Artist, IA Artist - Don Cheque** — Plataforma de comercialización de cheques virtuales **2024 - 2025**

- A cargo de UX research, análisis de competencia y benchmarks de mercado.
- Desarrollo de moodboards y prototipos interactivos para validar conceptos de diseño.
- Creación de piezas gráficas en baja y media resolución, ilustraciones digitales y animaciones.
- Presentación de proyectos ante stakeholders, facilitando la toma de decisiones estratégicas.

**UX/UI Designer, Diseñador Multimedial e Ilustrador - Delsud** — Medios de comunicación y equipo de marketing **2022 - 2025**

- Investigación de mercado, análisis de competencia y benchmarks y presentación ante stakeholder.
- Desarrollo de moodboards y prototipos interactivos para experiencias digitales y redes sociales.
- Producción de contenido multimedia: ilustraciones y piezas visuales para redes para diferentes cuentas.
- Gestionando 150 campañas semestrales en diversas provincias. Creación de sistema de automatización de placas.

**Mentoría y Consultoría UX/UI y Arte - BAM!** — Videojuegos indies **2022 - 2024**

- Asesoría en diseño y gamificación, automatización de procesos y corrección de piezas visuales.
- Mentoría en teoría de diseño: ritmos, composición y fundamentos visuales (UI).

**Chief Design Officer (CDO) e Ilustrador - DChess** — Videojuegos crypto/NFT **2021 - 2024**

- Diseño de interfaces y desarrollo visual adaptado a entornos de juego digital.
- Investigación de usuario, análisis competitivo y desarrollo de benchmarks estratégicos (100k partidas jugadas).
- Participación en negociaciones y generación de contactos como socio activo.

**Chief Design Officer (CDO) e Ilustrador - The Orb** — Startup de seguridad vial **2021 - 2023**

- Desarrollo integral de diseño visual, desde la investigación inicial hasta la implementación.
- Diseño de prototipos interactivos y creación de contenido visual en diversas resoluciones.
- Presentación de proyectos ante stakeholders, con foco en innovación creativa.

**Embajador de la Universidad Nacional de La Plata en San Francisco (EEUU) - Facultad de Bellas Artes** — Casa de Altos Estudios en Arte **2014 - 2016**

- Responsable de promover conexiones institucionales en la GDC (Game Developers Conference) en San Francisco.
- Responsable de promover conexiones institucionales en la Game Connection en San Francisco.
- A cargo de las entrevistas con otros representantes mundiales.

## EDUCACIÓN

**Licenciatura en Gestión** — Universidad del Este (UDE) **2018 - 2021**

**Profesorado en Artes Plásticas** — Universidad Nacional de La Plata (UNLP) **2007 - 2012**

**Licenciatura en Artes Plásticas** — Universidad Nacional de La Plata (UNLP) **2007 - 2012**

## CAPACITACIONES Y CERTIFICACIONES

**Dibujo Interactivo y Videojuegos Experimentales** — Proyectos Dibujados/Waibinin **2026**

**Introduction to Conversation Design** — Conversation Design Institute **2025**

**Inteligencia Artificial (Gen) para Dirección de Arte** — Haus **2025**

**IAs para RRSS** — Brother **2024**

**Carrera de Diseño UX/UI & UX Writing** — CoderHouse **2020 - 2022**

**Certificación oficial Scrum Master** — ITTude/Scrum Inc. **2020**

**Certificación oficial Product Owner** — ITTude/Scrum Inc. **2020**

## HABILIDADES

**IDIOMAS:**

- Francés** — Básico
- Ingés** — Avanzado

**HERRAMIENTAS:**

- Diseño:** Figma, Illustrator, Photoshop, Affinity Design, V0, Framer, Pencil
- Otras herramientas:** Procreate, ArtRage, Aseprite, HeavyPaint, Hexels 3, Black Ink, MagikaVoxel, RoughAnimator

**INTELIGENCIAS ARTIFICIALES:**

- Profesional:** Midjourney, ChatGPT, KlingAI, Firefly
- Avanzado:** Runway, Sora, Comfy UI, Dreamstudio, Pimento, Claude, Codex